

Liga de Futsal da Junta de Freguesia de Queijas 2008

1 -Regras Base

- Os jogos realizar-se-ão sempre aos domingos entre as 18h e as 22h e terão início a 2/11/2008.
- **O Sorteio será realizado a 29 de Outubro pelas 22:15 na Junta de Freguesia de Queijas (JF Queijas).**
- Todas as equipas realizarão sempre 8 jogos
- **Todos os inscritos e não inscritos estão aptos para a actividade física.**
- Irá ser feita a confirmação de que todos os jogadores inscritos, são jogadores **não federados**.
- Casos específicos não previstos neste regulamento serão deliberados pela organização.
- **A inscrição de uma equipa pressupõe que todos os participantes, tem conhecimento deste regulamento, subordinam-se à sua aplicação e aceitam os seus termos**

2 – Inscrições

- **As inscrições estão abertas aos fregueses até 27 de Outubro** (no horário de funcionamento da sede da JF Queijas) e serão consideradas equipas inscritas, as oito primeiras que estiverem completadas na sua plenitude: **B.I., nº de eleitor de cada jogador e pagamento da totalidade da inscrição da equipa.**
- **O valor da inscrição será de 450€por equipa dos quais 250€serão valor de caução.**
- Os equipamentos serão devolvidos na JF Queijas no prazo de **5 dias úteis após a última jornada.**
- Após verificação dos mesmos (**deverão estar todos, tal como foram entregues**), a JF Queijas entrará em contacto com o capitão de equipa para a devolução do valor da caução.
- O pagamento da inscrição poderá ser feito por Multibanco ou em numerário.

2.1 - Cada Equipa poderá inscrever **até 10 jogadores (nenhum federado). Todos fregueses na JF Queijas** (essencial numero de eleitor) ou pode incluir a inscrição de 1 “estrangeiro” (**não freguês em Queijas e não federado**).

3 - Critérios de Desempate

Caso, duas ou mais equipas, se encontrem em igualdade pontual no final da primeira fase, serão aplicados os seguintes **critério de desempate**, por ordem de prioridade de classificação.

- O resultado dos jogos disputados entre as duas equipas ou o número de pontos conseguidos
- Maior numero de golos marcados seguido de Menor numero de golos sofridos
- Sorteio

4 - Os jogos

Os jogos terão duas partes de 15 minutos, com um intervalo de 5 minutos para troca de campo. Não haverá pausas no tempo de jogo, exceptuando situações pontuais (lesão, não haver bola disponível) e nos 2 últimos minutos do jogo em que o cronometro pára, sempre que o jogo estiver parado.

5 - Arbitragem

Todos os jogos serão dirigidos por árbitros oficiais

Caso haja semelhança de equipamentos, o árbitro sorteará coletes.

6 – Disciplina

O torneio será subordinado a um código disciplinar, e todo o interveniente estará ao abrigo do mesmo. A organização vai reunir, antes do início da Liga, com os responsáveis de cada uma das equipas e com a equipa de arbitragem para que o Fair-Play, seja uma constante ao longo de toda a Liga de Futsal JF Queijas.

Todos os jogos serão dirigidos por árbitros oficiais. A mesa será o 3º Arbitro logo tem intervenção directa no jogo.

Caso haja semelhança de equipamentos, o árbitro sorteará coletes.

1. Os participantes **estão sujeitos** a um código disciplinar, **desde que entrem nas instalações** onde decorre o evento **até** ao momento **que abandonam as mesmas**.
2. A Organização reserva o direito de **irradiar equipas ou jogadores** a qualquer momento em que o seu comportamento no campeonato o justifique, sem reembolso para a equipa em causa.
3. Qualquer **agressão** confirmada pelos árbitros, será sujeita a aplicação do código disciplinar.
 - Acumulação de 2 cartões amarelos ao longo da liga – 1 Jogo de Suspensão
 - Cartão vermelho por acumulação ou directo – De 1 jogo de suspensão a irradiação, dependendo do relatório da equipa de arbitragem.
4. Caso qualquer um destes actos referidos nos pontos anteriores seja efectuado pelo jogador estrangeiro ou não inscrito, o castigo será aplicado ao **capitão de equipa**.

7- Troféus

7.1 – Premio Fair-Play

O Convívio e Fair-Play caracterizam a Liga Futsal J.F. de Queijas, e é traduzido pelo **troféu Fair-Play**. Serão atribuídas as seguintes pontuações:

- 1 Ponto – Cartão amarelo
- 3 Pontos – Cartão Vermelho Acumulado
- 5 Pontos – Cartão Vermelho Directo

Este troféu será atribuído à equipa com menor número de pontos fair play

7.2 Outros Troféus

- **Troféus** para os 3 primeiros classificados
- **Troféus** para o melhor guarda-redes (menos golos sofridos/numero de jogos completos) e melhor marcador, Melhor jogador do torneio (Votado entre os membros da organização)
- **Medalhas** para os restantes jogadores do torneio

Em caso de **igualdade** de número de golos a classificação será decidida segundo os seguintes critérios:

- Aquele que realizou menor numero de golos
- Jogador mais disciplinado
- Decisão de consenso entre a Organização e a equipa de arbitragem